

Test AF3 - Creación de contenidos digitales

Consideraciones previas

- El test final de cada Acción Formativa consta de 10 preguntas de las cuales el alumnado debe contestar correctamente a 8 para superarlo.
- Cada pregunta propone 3 opciones de respuesta, de las cuales solo una es correcta (sin feedback de refuerzo, solo correcto o incorrecto).
- Para este documento se marcan en azul las que podrían conformar la batería de preguntas para el test final del curso.
- El enfoque de las preguntas debe ser de aplicación práctica (saber hacer), no de aprendizaje memorístico.

1. **En tu trabajo te han solicitado crear diferentes tipos de documentos. Has abierto la aplicación de Microsoft Word, ¿cuál de los siguientes elementos puedes realizar con esta aplicación?**
 - a. Una hoja de cálculo.
 - b. Un vídeo.
 - c. **Una tarjeta de visita. (Correcta)**
2. **Al descargar un libro de Excel, ¿con qué extensión quedará guardado en nuestro ordenador?**
 - a. **.xlxs (Correcta)**
 - b. .docx
 - c. .pptx
3. **Cuando descargamos una imagen de Internet podemos estar vulnerando los derechos de su creador o creadora. ¿Qué buena práctica podemos llevar a cabo para evitarlo?**
 - a. Debemos verificar que es compatible con nuestro ordenador.
 - b. **Debemos cerciorarnos de que se trata de una imagen libre de derechos. (Correcta)**
 - c. Debemos buscarla y descargarla en Google.
4. **Quieres subir un vídeo a las redes sociales. ¿Cuál de los siguientes formatos sería el adecuado?**
 - a. .jpg
 - b. **.mp4 (Correcta)**
 - c. .mp3
5. **En las plataformas de streaming encontraremos diferentes tipos de podcast, ¿sabrías nombrarlos?**
 - a. Podcasts monográficos, literarios e informativos.
 - b. Podcasts monográficos, deportivos y musicales.
 - c. **Podcasts monográficos, narrativos y real lives. (Correcta)**



- 6. Estás planificando la creación de un vídeo y para ello realizarás un guión gráfico, ¿Qué nombre recibe este guión gráfico?**
- a. Storyboard (correcta)
 - b. Storytelling
 - c. Storydoing
- 7. Vas a crear un proyecto multimedia ¿Qué medios puedes usar?**
- a. Videojuegos y enciclopedias virtuales.
 - b. Texto, audio, imagen y vídeo. (Correcta)**
 - c. Imagen y vídeo.
- 8. Has creado una presentación en Power Point para reportar los objetivos mensuales ¿Cuál de las siguientes herramientas utilizarías para presentarlo on line en una reunión virtual?**
- a. Zoom. (Correcta)**
 - b. Word.
 - c. OutLook.
- 9. El pensamiento computacional se basa en una serie de pasos que conllevan la resolución de un problema. ¿Sabrías identificar cuál es el primero de ellos?**
- a. Buscar patrones.
 - b. Fragmentación del problema. (Correcto)**
 - c. Buscar una solución global.
- 10. La realidad aumentada, la realidad virtual y la realidad mixta pertenecen a una misma familia de tecnologías, pero ¿sabrías indicar cuál de las siguientes características aplica únicamente a la realidad aumentada?**
- a. El campo de visión es reducido. (Correcta)**
 - b. Crea una nueva realidad desde cero.
 - c. Parece que estás inmerso en otro lugar.

